

Intégration de systèmes modernes avec Anypoint Platform de MuleSoft

Compétences visées

- Définir l'intérêt d'une architecture souple et évolutive à base d'APIs.
- Identifier les phases du cycle de vie des APIs

Objectifs pédagogiques

- Utiliser Anypoint Platform pour intégrer des applications et des systèmes hétérogènes
- Ajouter de la logique applicative pour mettre en place des intégrations robustes
- Transformer la donnée avec DataWeave
- Mettre en oeuvre les patterns d'intégration courants

Public

Chefs de projets, développeurs.

Prérequis

Une expérience d'un langage de programmation orienté objet.

Une compréhension de base des formats de données tels que XML, CSV et JSON

Une compréhension de base des technologies d'intégration.

Programme

Module 1 : Présentation d'Anypoint Platform

- Identifier et décrire les composants d'Anypoint Platform
- Localiser les ressources nécessaires
- Construire des intégrations simples avec Flow Designer

Module 2 : Concevoir des APIs

- Définir des APIs avec RAML
- Simuler des APIs pour tester leur design
- Publier les APIs dans un Anypoint Exchange privé
- Créer des portails publics d'API

Module 3 : Construire des applications avec Anypoint Studio

- Définir la structure d'une application Mule
- Utiliser les connecteurs Anypoint
- Déboguer des applications Mule dans Anypoint Studio
- Transformer des payload avec DataWeave
- Générer des logs, créer et utiliser des variables

Module 4 : Structurer des applications Mule

- Créer des applications composées de multiples flux et sous-flux
- Transmettre des événements entre plusieurs flux
- Encapsuler des éléments globaux dans un fichier de configuration
- Spécifier des propriétés d'application
- Définir et administrer les métadonnées d'une application

Module 5 : Consommer des Web Services

- Consommer des Web Services publiés dans Anypoint Exchange
- Consommer des Web Services RESTful et SOAP
- Transmettre des paramètres avec le composant Transform Message
- Transformer des données vers un format canonique

Module 6 : Contrôler le flux d'événements

- Identifier le Multicast d'événements
- Router des événements d'après conditions et valider des événements

Module 7 : Gérer les erreurs

- Gérer les erreurs au niveau de l'application, du flux et du processeur
- Utiliser différentes portées d'erreur pour traiter l'erreur
- Fixer les paramètres de la réponse pour un listener HTTP
- Fixer les stratégies de reconnexion pour les erreurs systèmes

Module 8 : Écrire des transformations DataWeave

- Écrire des transformations DataWeave pour des structures simples et complexes
- Contraindre et formater des chaînes de caractères, des nombres et des dates
- Définir et utiliser des types de données personnalisés
- Faire appel à des flux Mule dans des expressions DataWeave

Module 9 : Synchronisation des données

- Déclencher des flux quand des fichiers sont ajoutés, créés ou modifiés
- Planifier l'exécution de flux selon un horaire ou une fréquence
- Stocker et partager des données dans des flux à l'aide d'Object Store
- Publier et consommer des messages JMS

Module 10: Gérer des enregistrements

- Traiter des éléments dans une collection à l'aide du scope For Each
- Traiter des enregistrements à l'aide du scope Batch Job
- Utiliser le filtrage et le regroupement dans un traitement par lots

Module 11 : Anypoint Exchange

- Utiliser Anypoint Exchange pour diffuser les bonnes pratiques
- Synchroniser les modifications entre Anypoint Studio et Anypoint Platform

Durée : 3 jours - 21 heures

Prix inter : 1950 € ht

Prix intra : nous contacter

Méthodes pédagogiques

12 participants maximum. Alternance d'apports théoriques et pratiques.
Support de cours et documents d'application remis en fin de formation.

Validation des acquis

Quizz final et évaluation de la formation.

Formateur

Formateur Expert API