

Exploitation des environnements Anypoint Platform hybrides (Mule 4)

Durée : 3 jours - 21 heures

Prix inter : 1950 € ht

Prix intra : nous contacter

Délais d'accès : inscriptions jusqu'à 1 semaine avant le début de la formation

Méthodes pédagogiques

12 participants maximum. Alternance d'apports théoriques et pratiques. Support de cours et documents d'application remis en fin de formation.

Validations des acquis

Quizz final et évaluation de la formation.

Formateur

Formateur expert API

Compétences visées

- Créer des API et applications d'intégrations on-Premises et Cloud
- Diagnostiquer les dysfonctionnements des APIs et intégrations

Objectifs pédagogiques

- Installer, configurer et opérer des environnements Anypoint Platform on-Premises et Cloud
- Déployer des applications Mule on-Premises et Cloud
- Administrer et superviser des applications Mule en production

Public

Tout personnel opérationnel et d'administration des SI et architectes API.

Formation accessible aux personnes en situation de handicap moteur. Pour la prise en compte d'autres situations de handicap, veuillez contacter notre référent handicap depuis <http://www.cap4learning.com/contact>

Prérequis

Une expérience d'un langage de programmation orienté objet.

Une compréhension minimale des formats de données XML, CSV et JSON.

Programme

Module 1: Présentation

- Identifier les composants de production d'Anypoint Platform
- Lister les différentes architectures de déploiement
- Définir les tâches d'administration d'Anypoint Platform

Module 2: Runtimes Mule on-prem

- Installer et démarrer
- Configurer des runtimes on-prem et gérer des licences
- Régler et dépanner des runtimes on-prem

Module 3: Runtimes Mule dans le Cloud (workers)

- Administrer des environnements CloudHub
- Définir les éléments d'infrastructure
- Identifier les outils de supervision

Module 4: Utilisateurs et ressources

- Lister les environnements et business groups
- Définir les utilisateurs et rôles

Module 5: Administration des applications Mule

- Déployer des applications Mule avec Runtime Manager
- Visualiser les propriétés des applications
- Mettre à jour des applications Mule

Module 6: Configuration des applications Mule

- Configurer des applications Mule pour leur déploiement
- Définir les fichiers properties avec valeurs chiffrées
- Promouvoir des applications entre environnements (CI/CD)

Module 7: Supervision des applications Mule

- Utiliser le Runtime Manager et Anypoint Monitoring
- Définir les Business events, alerts, tableaux de bord
- Dépanner des applications Mules (logs, flow control...)
- Inspecter des données des Object Store
- Superviser à l'aide des plugins Anypoint

Module 8: Optimisation des performances et de la fiabilité

- Vérifier la performance et scalabilité des applications Mule
- Déployer une application vers un cluster on-prem ou plusieurs workers CloudHub
- Tester l'équilibrage et la haute disponibilité d'une application Mule

Module 9: Automatisation des tâches d'administration

- Utiliser le Client en ligne de commande (CLI)
- Administrer les APIs REST d'Anypoint Platform