

Débuter avec Anypoint Platform (Mule 4)

Compétences visées

- Définir l'intérêt d'une architecture souple et évolutive à base d'APIs.
- Identifier les phases du cycle de vie des APIs

Objectifs pédagogiques

- Décrire les avantages des application networks et de l'API-led Connectivity.
- Identifier les composants de l'Anypoint Platform et définir leur fonction.
- Utiliser les outils d'Anypoint Platform pour concevoir, implémenter, déployer, publier, exploiter et administrer des APIs et des applications Mule.

Public

Cette formation s'adresse à toute personne impliquée dans un projet Anypoint Platform™ souhaitant acquérir une expérience pratique pour apprendre le fonctionnement de la plateforme.

Formation accessible aux personnes en situation de handicap moteur. Pour la prise en compte d'autres situations de handicap, veuillez contacter notre référent handicap depuis <http://www.cap4learning.com/contact>

Prérequis

Une connaissance de base des formats de données tels que XML et JSON.

Une connaissance de base des technologies d'intégration traditionnelles tels que HTTP, REST et SOAP.

Programme

Module 1: Introduction aux applications networks et à l'API-led connectivity

- Définir un *application network* et ses avantages
- Décrire la construction d'un *application network* en utilisant l'API-led connectivity
- Définir les web services et les APIs
- Explorer des annuaires et des portails d'APIs
- Invoquer des APIs sécurisées et non sécurisées

Module 2: Présentation de l'Anypoint Platform

- Identifier tous les composants d'Anypoint Platform
- Décrire le rôle de chaque composant d'Anypoint Platform
- Naviguer dans Anypoint Platform
- Localiser des APIs et autres classes d'actifs utiles
- Développer des intégrations simples pour connecter des systèmes avec Flow Designer

Module 3: Concevoir des APIs

- Définir des APIs avec RAML - Restful API Modeling Language
- Simuler des APIs pour évaluer leur définition
- Publier des APIs dans Anypoint Exchange
- Créer des portails d'API pour les développeurs

Module 4: Développer des APIs

- Utiliser Anypoint Studio pour créer des flows
- Développer, lancer et tester des applications Mule
- Utiliser un connecteur à une base de données
- Transformer les données avec l'éditeur graphique DataWeave
- Créer des interfaces d'application RESTful
- Lier les interfaces API aux implémentations API
- Synchroniser les modifications des spécifications API entre Anypoint Studio et Anypoint Platform

Module 5: Déployer et administrer les APIs

- Décrire les possibilités de déploiement des applications Mule
- Déployer les applications Mule dans CloudHub
- Utiliser API Manager pour créer et déployer des proxys API dans CloudHub
- Limiter l'accès aux proxys API

Durée : 2 jours - 14 heures

Prix inter : 1350 € ht

Prix intra : nous contacter

Délais d'accès : inscriptions jusqu'à 1 semaine avant le début de la formation

Méthodes pédagogiques

12 participants maximum. Alternance d'apports théoriques et pratiques.
Support de cours et documents d'application remis en fin de formation.

Validation des acquis
Quizz final et évaluation de la formation.

Formateur
Formateur certifié MuleSoft trainer.